

# RED MERANTI

## Holzeigenschaften

### Namen

Dark red meranti, Dark red seraya (as/so, D, GB), Meranti merah (RI), Dunkelrotes Meranti, Rotes Meranti (D), light red meranti, Light red seraya (as/so, D, GB), Hellrotes Meranti (D)

### Vorkommen

Südostasien; Philippinen; Indonesien, Malaysia, Sarawak; in tropischen unteren Regenwäldern; im niederen Bergland

### Physikalische Eigenschaften

Darrdichte ( $\rho_{dtr}$ )	560 ... 670 ... 810 kg/m <sup>3</sup>
Rohdichte ( $\rho_{12...15}$ )	590 ... 710 ... 890 kg/m <sup>3</sup>
Rohdichte ( $\rho_{grün}$ )	800 ... 1000 kg/m <sup>3</sup>
Porenanteil (c)	etwa 55 %
Schwindsatz	
längs ( $\beta_l$ )	0,2 ... 0,3 ... 0,4 %
radial ( $\beta_r$ )	3,4...4, 1...4,6 %
tangential ( $\beta_t$ )	7,1...9,7 ... 11,0 %
Volumen ( $\beta_v$ )	11,3 ... 14,1...16,0%
bei 1 % Feuchteabnahme	0,38 ... 0,53 % Volumen
Sonstiges	UF=29%



### Mechanische Eigenschaften

Druckfestigkeit ( $\sigma_{dB}$ )	53 ... 63 ... 74 N/mm <sup>2</sup>
Biegefestigkeit ( $\sigma_{bB}$ )	77 ... 119 ... 158 N/mm <sup>2</sup>

### Bearbeitung

Mechanisch	gut und leicht; Werkzeuge wegen Harzgehaltes verhältnismäßig rasch stumpfend; Hobeln wechsellagerter Flächen erschwert, neigt zum Splintern; messer- und gut schälbar; gut zu nageln und zu schrauben; radial schwer zu spalten; drechsel und schnitzbar
Trocknung	gut, aber langsam, technische Trocknung langsam steuern; geringe Neigung zum Reißen und Werfen; Stehvermögen mäßig gut
Verklebung	durch Harzgehalt mäßig gut bis schwierig
Oberflächenbehandlung	noch gut; beiz- und lackierbar

### Dauerhaftigkeit

Gering; im frischen Zustand pilz- und insektenanfällig; nicht bohrmuschelfest; ziemlich witterungsfest

### Verwendung

Furnierholz; Messer- und Schälholz für Deck- und Innendeckfurniere und Sperrholz; Ausstattungshol- für Möbel, Vertäfelungen und Parkett; Konstruktionsholz für mittlere Beanspruchung im Innen- und Außenbau, für Türen, Fenster, Treppen, Rahmenkonstruktionen; Boots-, Schiffs-, Karosserie- und Waggonbau; Spezialholz zum Drechseln und Schnitzen, für Schwellen

